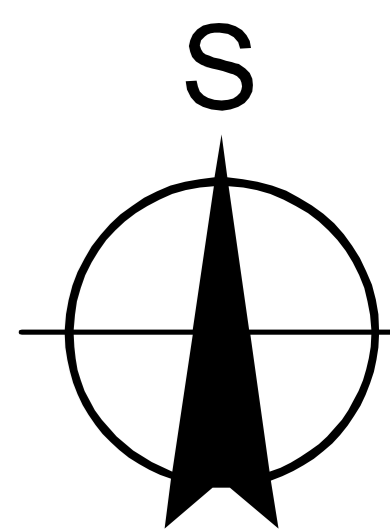


ODŮVODNĚNÍ ÚP BUDĚTICE

B2c) Výkres předpokládaných záborů půdního fondu



1:5 000

- M.Č. BUDĚTICE**
zastavitelné plochy
B1a,b - SV smíšené obytné venkovské
B2a,b - SV smíšené obytné venkovské
B3 - SV smíšené obytné venkovské
B4 - SV smíšené obytné venkovské
B5 - IT ČOV
B7 - OV hřbitov
B9 - IT RSP a stl plynovod
- plochy přestavby
B10 - PV úpravy návsi
B11 - VS smíšené výrobní (konverze areálu zemědělské výroby)
B12 - PV úpravy u zřtc. hradu Budětice
B13 - IT úpravy UK na vrch Džbán a hrad Budětice
B14 - SV smíšené obytné venkovské
B15 - OV občanská vybavenost
B16 - SV smíšené obytné venkovské
- plochy změn v krajině a úprav nezastavěných ploch
B20 - NV revitalizace Budětického rybníka
B21 - NV revitalizace Budětického potoka
B22 - NV obnova vodní plochy
B23 - NV vodní zdroj
B24 - NZ převod orné půdy na ttp
B25 - NZ převod orné půdy na ttp
B26 - NZ převod orné půdy na ttp
B27 - NZ převod orné půdy na ttp

- M.Č. LÍPOVÁ LHOTA**
zastavitelné plochy
L1 - IT ČOV a kanalizace
L2 - IT VZ a vodovod

- plochy přestavby
L10 - PV úpravy návsi

- plochy změn v krajině a úprav nezastavěných ploch
L20 - NV revitalizace Budětického potoka

- M.Č. VLKONICE**
zastavitelné plochy
V1 - SV smíšené obytné venkovské
V2 - SV smíšené obytné venkovské
V3a,b - SV smíšené obytné venkovské
V4a,b - OV doplnění občanské vybavenosti
V5 - IT ČOV
V6 - SV smíšené obytné venkovské
V7 - IT RSP a stl plynovod

- plochy přestavby
V10 - PV úpravy návsi
V11 - VS smíšené výrobní (konverze areálu zemědělské výroby)
V12 - OV úpravy ploch u požární nádrže (ambulantní koupaliště)

- plochy změn v krajině a úprav nezastavěných ploch
V20 - NV obnova vodní plochy

- hranice území obce
----- hranice zastavěného území k 31.12.2016
----- hranice katastrálního území
- L3 zastavitelné plochy a koridory
----- B13 plochy a koridory přestavby
----- B14 plochy a koridory přestavby
----- B20 plochy změn v krajině a úprav nezastavěných ploch
- předpokládané zábery půdního fondu**
- orná půda
----- zahrada
----- trvalý travní porost
----- lesní pozemek
----- ostatní plochy

